ATELIER - Garennes sur Eure – 6 novembre 2026 – Jeux de cartes

Mise en jambes : les quatre couleurs des cartes à jouer.

Dans les jeux de cartes français, les quatre couleurs sont trèfle, carreau, cœur, pique. Chaque joueur écrit une phrase mentionnant l'une des quatre couleurs – éventuellement en jouant sur la sonorité : pic à la place de pique, chœur à la place de cœur… - puis on passe la feuille à un autre joueur. Le joueur suivant poursuit en écrivant une phrase mentionnant l'une des trois autres couleurs. Et ains de suite, en sorte d'obtenir 4 phrases mentionnant chacune une couleur.

***

Ah ! ça pique ce matin, l'hiver est proche.

C'est vrai, il y avait beaucoup de buée sur les carreaux.

Je sors quand même et j'ai la chair de poule, mes poils se dressent comme des touffes de trèfle dans une prairie.

Oh mon cœur chéri, si tu ne veux pas que tes poils se dressent, couvre-toi !

***

J'aimerais beaucoup trouver un trèfle à quatre feuilles pour me porter bonheur.

Oh ! Si la chance voulait bien se tenir à carreau et me sourire !

La chance, oui, mais pas avec un porc-épic.

Avec ou sans, peu m'importe, mais un vrai coup de chance m'irait droit au cœur.

***

Pic et pic et colégram, pour qui va-t-on jouer du tam-tam ?

Pour qui ? Je ne sais pas mais tous en chœur.

Non pas chanter mais jouer du tam-tam sur les carreaux.

Du tam-tam sur les carreaux, on risque de les casser ; moi, j'ai de la chance même s'il manque une feuille à mon trèfle.

***

Les deux sœurs se sont réveillées avec un sacré mal au cœur.

La soirée avait été rude, au poker, et Jocelyne avait sorti des jeux extraordinaires dont une quinte flush à trèfle.

Les jeux étant incitatifs aux devinettes, qui c'est qui va s'y remettre ? Pic et pic et colégram …

Oui, mais, moi, je me tiens à carreau.

***

Quand j'étais en vacances avec mon fils en Sicile, il n'a pu cueillir et manger des cardes. Ça pique !

Eh bien, il n'avait qu'à manger du trèfle.

Ben, je ne suis pas herbivore, j'ai le cœur à déguster des mets plus consistants.

Care aux indichestions !

***

Il lui perça le cœur d'un carreau d'arbalète.
Oui, en plein centre. Oh, que cela pique !
Pour lui éviter cette fin brutale, il lui aurait fallu un trèfle porte-bonheur.
***

Je me pique régulièrement et me désinfecter à l'éther me lève le cœur.
Et il faut que je me tienne à carreau lors des soins.
Cela ne fait rien, cela ne m'empêchera pas d'aller manger des trèfles.
Haut les cœurs ! J'en ai mangé de trop…
***

Quel été ! La pelouse a grillé, seul le trèfle résiste et quelques feuilles de pissenlit.
Il faut avoir le cœur bien accroché pour rétablir la situation.
Heureusement, on va pouvoir faire un bon pique-nique.
Bonne idée ! On va demander à Caro d'apporter l'apéritif.
***

Je me sers d'un pic à glace.
Il va me servir à casser un carreau.
Et je vais y mettre tout mon cœur.
Moi, je vais courir dans ce grand champ de trèfle.
***

Rodrigue, as-tu du cœur ?
Rodrigue a trouvé un trèfle à quatre feuilles.
Il a vraiment intérêt à se tenir à carreau.
Tiens, voilà Chimène qui arrive. Rodrigue pique un fard.

Jeu 1 : Crack List.

Ce jeu s'inspire du jeu Crack List.

La première étape se joue en 5 manches. A chaque manche, le joueur dispose d'un prénom et de trois thèmes de liste. Il doit donner un mot ou une expression répondant à l'un des trois thèmes et commençant par l'une des lettres du prénom puis passe sa feuille à un aurez joueur. Puis chacun ayant cinq mots ou expressions choisis par d'autres joueurs écrit un texte qui les contient.

Un surnom ridicule : Jojo Mot qui rime avec -ouille : andouille Un lieu pour un premier rendez-vous : café Ça fait penser à un l'été : que c'est beau Une excuse pour ne pas aller travailler : lassitude	Cette andouille de Jojo avait son premier rendez-vous au café bien *nommé Le rendez-vous des amoureux*. « Ah que c'est beau, se disait-il, d'avoir son premier rendez-vous dans un lieu ainsi nommé ! » Deux heures plus tard, et après quatre bières, il déchantait. La lassitude le gagna. Et sa dulcinée, qui finit par arriver avant la fin de la troisième heure, le trouva endormi et fit demi-tour.

Un animal à pattes : ours Mot qui rime avec -ouille : fouille Un monument qui se visite : musée d'Orsay Ça fait penser à un mariage : union Synonyme d'imbécile : jobard	— Papa, y a un ours ! — Attends, je regarde dans mes fouilles si j'ai de quoi l'effrayer. — Papa, si tu le tue, on pourrait l'empailler et le mettre au musée d'Orsay. On va faire ça à deux. L'union fait la force. — T'as raison, fiston, on n'est pas des jobards.

Un animal à pattes : martre Mot qui rime avec -ouille : fouille Un nom de boîte de nuit : Marasquin Ça fait penser à un mariage : que c'est beau Synonyme d'imbécile : nigaud	Ah le nigaud ! Il cherche, il creuse, il fouille… Et encore, il a bien de la peine. Forcément, après avoir sifflé toute la bouteille de marasquin que sa femme Odile avait pourtant planqué au fond du placard, il titube. Enfin, et vlan, il se vautre sur le tas de fumier, au milieu de la cour de ferme. « Ah ! que c'est beau ! lui dit Odile, tu ferais mieux de chasser la martre qui piétine les sous-bois près de notre ferme. » Pauvre de lui !

Un animal à pattes : ours Un objet sur un bureau : crayon Un nom de boîte de nuit : Titine Ça fait penser à un mariage : voyage de noce Synonyme d'imbécile : idiote	Quand je suis allée en voyage de noces, j'ai rencontré un ours appelé Titine qui était très intelligent. Il m'a demandé un crayon pour noter les pirouettes qu'on lui demandait de faire et je suis restée comme une idiote, ne sachant pas quoi faire.

Un animal à pattes : chien Mot qui rime avec -ouille : mouille Un monument qui se visite : Château de Versailles Ça fait penser à l'été : insolation Synonyme d'imbécile : idiote	Aglaé s'en alla piqueniquer sur le bord du Grand Canal du château de Versailles. Le soleil était radieux. Mais cette idiote avait oublié son chapeau de paille. Résultat : elle eut une insolation. Pendant qu'on essayait de la soulager, son chien Rantanplan alla se jeter dans le canal, puis revint se secouer à côté d'Aglaé. Soudain ressuscitée, elle s'exclama « Hou ! Ça mouille ! »

Un surnom ridicule : Jojo le crado Mot qui rime avec -ouille : rouille Un monument qui se visite : Notre Dame de Paris Ça fait penser à Noël : émerveillement Une excuse pour ne pas aller travailler : malade	Jojo le crado, malade, soucieux de se rétablir et de retrouver des forces, se fait un bon jus de rouille de clous comme lui faisait sa grand-mère. Et pour se requinquer, il va se joindre à l'émerveillement des visiteurs de Notre-Dame de Paris, à la splendeur retrouvée de ce monument.

Un animal à pattes : jument Mot qui rime avec -ouille : magouille Un nom de boîte de nuit : Chez Francky Ça fait penser à Noël : marron Une excuse pour ne pas aller travailler : rougeole	Aujourd'hui, au haras, chez Francky, ça sent la magouille. Il est organisé une vente aux enchères pour la jument toute marron. Il y a un bug. On dirait que cette jument a des points rouges sur les oreilles. Aurait-elle la rougeole ? Ou bien le propriétaire nous cache-t-il une autre filouterie ?

Un surnom ridicule : Nénette Ça fait beaucoup de bruit : scie Un lieu pour un premier rendez-vous : cinéma Ça fait penser à Noël : dinde Pour qualifier le physique d'une personne : moche	Ce soir, je vais au cinéma avec Nénette, toujours aussi moche. Et quelle dinde ! Elle est venue avec une scie sauteuse. Pourquoi faire ? Je vous le demande ! Quoique… Nous allons voir « Massacre à la tronçonneuse »

Un animal à pattes : mouton Ça fait beaucoup de bruit : ramdam Un nom de boîte de nuit : Raoul et Nénette Ça fait penser à l'été : vacances Pour qualifier le physique d'une personne : joli	Raoul et Nénette préparent leurs vacances. Ça fait un joli ramdam. Les idées fusent. Si on préparait un méchoui, Il y a tellement de moutons dans la région ! Ça changera de la tambouille de la cantine.

Un animal à pattes : éléphant Mot qui rime avec -ouille : fripouille Un nom de boîte de nuit : Macumba Ça fait penser à un mariage : robe blanche Synonyme d'imbécile : nounouille	Une nounouille en robe blanche et une fripouille se rendent à la boîte de nuit Macumba. A l'entrée, un vigile, fort comme un éléphant, filtre les arrivants.

Jeu 2 : Jouer « à la parlante ».

Un jeu de 54 cartes (52 + 2 jokers) circule parmi les joueurs, chacun prend quatre cartes. Il faut écrire un petit texte pour faire deviner aux autres les cartes que l'on a en main.

***

Main à deviner : dame, 10, 6 et as de carreau.

La dame habillée en rouge est une as dans une voiture qui porte le numéro 10, tout ça dans l'équipe de tout en rouge, elle est arrivée sixième.

***

Main à deviner : Roi et 9 de carreau, 2 de trèfle et 2 de cœur.

Quizz :

- Cinq plus quatre, de couleur rouge et de forme pointue ?
- Mon père est un souverain communiste qui éclaire fortement par beau temps.
- Quelle plante noire se consomme ? En double portion c'est encore mieux !
- MC Solaar nomme cette couleur éclatante dans l'une de ses chansons.

***

Main à deviner : Rois de cœur et de trèfle, 3 de pique, 5 de carreau.

Il leva son épée argentée du bon côté, du côté où se tiennent les sentiments amoureux. Son frère fit de même, avec la sienne d'épée, mais du côté de la chance. Lorsque soudain le troisième serviteur montra le document noir au frère, celui-ci ressentit un frisson comme une piqûre qui s'enfonçait dans sa chair. Le sol se couvrit de rouge et c'est ainsi que les cinq présents dans la salle du trône tombèrent sur le sol carrelé maculé de sang.

***

Main à deviner : Dame de trèfle, joker, 2 et 7 de carreau.

C'est une souveraine protégée par la chance. Elle a un serviteur dévoué, aux compétences les plus larges, il peut remplacer n'importe qui et faire n'importe quoi. Faut-il dix carottes pour la soupe ? Il remplacera la dixième absente en se joignant aux deux bouquets existants, dont le plus grand, augmenté de un, quadruple le plus petit.

***

Main à deviner : 6 de de trèfle, 9, 7 et dame de pique.

Si j'avais du trèfle, je me piquerais d'être neuf. Mais alors ce devrait être, c'était (*ton insistant sur le « c'était »),* sur le sommet d'un pic où un copain m'a piqué ma dame.

***

Main à deviner : As, 8 et 10 de trèfle, dame de cœur.

J'ai beaucoup d'argent dans ma sacoche et c'est moi le plus fort. Mais je suis aussi une dizaine et une dizaine moins deux. Mais que fait donc la femme en rouge qui a un gros cœur dans le dos ?

***

Main à deviner : 4 et valet de carreau, neuf de trèfle, 6 de cœur.

Jacquou le croquant, fidèle à son maître, tapa à la fenêtre. La buée des deux paires de vitres cachait les nouveaux quatre feuilles, mosaïque décorant la cheminée Soudain, les sourds battements de sa poitrine lui rappelaient ce semestre si difficile qu'il avait mis à les sculpter.

***

Main à deviner : As et 5 de cœur, 2 et valet de pique.

Je suis le premier que tout le monde aime. Je suis le serviteur du roi qui me donne des ordres sans ménagement. La moitié de mon quatre-quarts a un drôle de goût. Divisons dix par deux et on nous aimera.

***

Main à deviner : 3 de carreau, 6 de pique, 9 et roi de cœur/.

Dis donc il m'a cassé trois carreaux cette semaine. Ça suffit ! Le cœur du roi se fend, six de ses fils se piquent de lui succéder. Il aimerait bien avoir un cœur tout neuf.

***

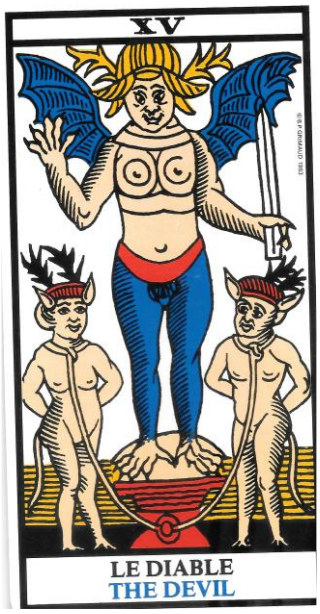
Main à deviner : 7,8, 10 et valet de cœur.

C'est une histoire d'amour, c'est une belle histoire où tout le monde s'aime. Un charmant jouvenceau s'en est allé à Sète. Il mangea des huîtres sur la tombe de Georges Brassens. Enfin, des huit'es, comme il dit car il est de Marie-Galante. Marie-Galante est surnommée *la galette* car c'est île quasiment ronde, d'un rayon de 10 km.

Jeu 3 : Tarot de Marseille.

Sont présentées aux joueurs les 21 cartes d'atout et l'Excuse d'un jeu de tarot de Marseille traditionnel. Chaque joueur choisit une carte. La proposition est d'écrire un texte dont le dessin de la carte pourrait être l'illustration.

***



Atout XV - Le diable

Quelle horreur ! Je suis tombée sur la carte la plus terrible, je pense : le diable. Encore faut-il y croire…Eh bien oui ! Cela se confirme tous les jours malheureusement. Je n'en dirai pas plus car il est partout dans ce monde de fous actuel.

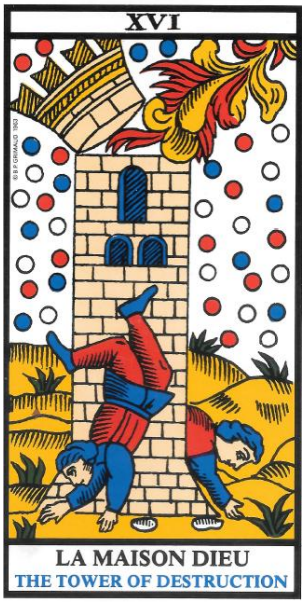
***

Atout XXI - Le monde



J'ai choisi la carte XXI, le monde, comme le siècle dans lequel nous sommes. Une femme dénudée marche de façon légère et est entourée d'une couronne de plumes tressées rouges, jaunes, orange et bleues. Rouges comme les ailes du juriste en haut à gauche, bleues comme les ailes de l'aigle en haut à droite, jaunes comme le lion à la tête d'un homme en bas à droite. En bas à gauche, la tête d'un cheval de la couleur de la peau de la femme légère. Tout ceci se nomme « le monde » et représente comment il tourne, avec la femme au milieu. Normal ! Nous sommes au XXI^{e} siècle.

***

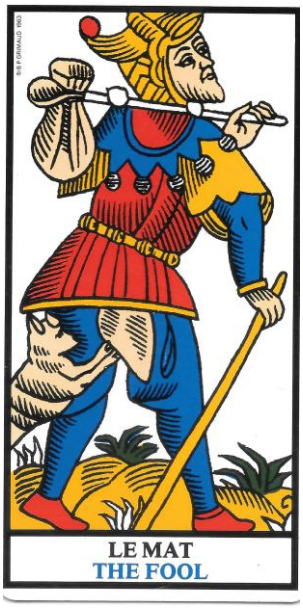


Atout XVI - La maison Dieu (The tower of destruction)

La tour Prends Garde. Prends garde à la tour ! En voilà deux qui tombent du sommet - à moins qu'ils fassent le poirier… Je ne sais pas. Oh ! les boules bleues, rouges et blanches ! Ça fait le drapeau. Du pain dans le désert, des arbustes. C'est, en fait, la tour de destruction.

***

Le mat (The fool)



Je m'en vais sur les chemins. Je ne possède que mes chansons et un petit baluchon. Les bonnes gens n'aiment pas toujours les ménestrels et, parfois, ils envoient leurs chiens me poursuivre et me mordre les fesses. Cela m'est égal car d'autres ont bon cœur et me donneront quelque vieille culotte pour couvrir mon cul nu. Pour les payer de leur bienveillance, je leur donnerai un sourire, quelques épigrammes et une acrobatie. Puis je repartirai vers d'autres aventures car le vaste monde est si plein de merveilleuses surprises. Pauvres esprits engoncés qui me prennent pour un fou parce que je vis d'air, d'eau fraîche et de poésie ! Comme disait Edgar Morin : « La folie, La surprise et l'étonnement sont les sels de la vie. »

***



Atout XIII - La mort

Jadis, il était bien fait de sa personne, intelligent, enjôleur… Il avait du succès mais surtout extrêmement gentil et bienveillant. Son chiffre préféré était le treize. A treize ans, sa première amoureuse. Treize enfants qu'il a eus avec celle-ci. Le couple habitait au 13 de la rue de l'égalité qui menait au cimetière ; prémonition peut-être… Mais le malheur s'abattit sur sa petite famille. Treize voisins devinrent envieux car il vivait dans un magnifique manoir avec treize tours. Les méchancetés commencèrent. Il mourut de chagrin. Et quel jour ? Devinez ! Un 13. Et il se transforma. Et arriva ce qui devait arriver : il fut enterré dans l'allée n°13 du cimetière. On raconte que, chaque nuit, il coupe treize têtes qui dépassent. La vengeance se déguste aussi lorsqu'on est froid.

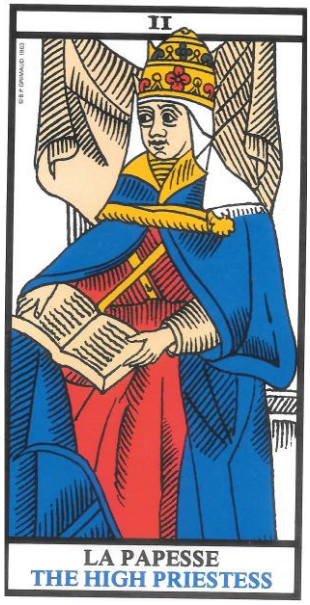
***



Atout XVIII - La lune

Sous une lune occultant le soleil, s'affrontent deux loups au bord d'un bassin où nage une langouste. En arrière-plan, deux tours dominent un paysage désertique où poussent quelques cactées. À quelle légende cela peut-il faire allusion ? Eh bien, je ne sais pas.

***



Atout II - La papesse

Elle s'appelait Jeanne. Couronnée, lisant, portant fièrement une tiare, cette dame de dans le temps fut vraiment quelqu'un à part.

***



Atout I – Le bateleur

En revenant sur mes vœux d'apprentissage la nostalgie me vient. L'école Boulle m'était fermée, je choisis cependant les arts appliqués pour le sérieux et la variété de leurs enseignements. Et pour finir je jouai sur un autre registre. Tels étaient les hasards de la vie, je fus bateleuse et fis les foires.

***



Atout XVIIII – Le soleil

Le soleil, de mille larmes de différentes couleurs, éclaire de joie deux chérubins, nu pied sur un sol sec, devant un muret.

Jeu 4 : Tirez une carte !

Chaque joueur choisit une sorte de carte dans un nuage de mots contenant toutes sortes de cartes et écrit quelques lignes pour expliquer son choix.

***

Carte routière

La carte routière est une carte dont je ne peux pas me passer. Envie de me balader ? Je déplie la carte et, là, tout me parle. Les autoroutes en rouge que je vais éviter. Les routes en trait noir un peu épais pour arriver à destination. Et puis, après, les traits noirs plus fins, puis encore plus fins, pour les petites routes du pays, qui longent un trait bleu pour une rivière. Et, là, ce sera des touches vertes pour les bois, les forêts et, au milieu de tout ça, un petit signe qui indique un point de vue exceptionnel. Voilà ! je suis prête à partir… Et ne me parlez pas de l'écran du téléphone pour les recherches, si ce n'est pour calculer les distances. Car Internet, pour ça, est très pratique et donc complémentaire à la très jolie carte routière.

***

Carte routière

Je suis d'une génération où la carte routière me permettait de préparer le chemin des vacances, toujours disponible dans la voiture. Mais la plupart du temps, cela demandait un arrêt pour se repérer.et reprendre la bonne route. On l'étalait sur la voiture, on la dépliait en faisant attention de ne pas la déchirer. L'obligation de connaître la géographie était importante. Les autoroutes étaient rares. A travers des nationales et départementales, on traversait les villages, aux abords des routiers et des pompes à essence où quelqu'un venait nous servir. On pourrait dire tant de choses… mais je m'arrête là. C'était l'époque des cartes routières. Maintenant c'est l'époque des GPS.

***

Carte routière

Elle a été la promesse d'évasion, de liberté, d'aventure … Mais aussi sujette à disputes

— Je t'avais dit de prendre à gauche ! Mais si. Je te l'avais même crié.

— Ce n'est rien, on va rattraper et tourner à droite à la prochaine.

— Et Paf ! Il y a une déviation. Fallait être attentif et m'écouter.

— Tu m'agaces.

Et patati… Et puis nous arrivions quand même à destination sans l'aide de cette voix suave qui nous prend pour des gogols en se répétant trop souvent à mon goût. Et lorsqu'elle se mue en voix directive, on aurait bien envie parfois de la faire taire. « Calcul d'un nouvel itinéraire. » Mais il faut bien avouer que c'est bien pratique tout de même. Ah ! où est ce temps où il ne fallait surtout pas oublier la fameuse, de peur de se perdre… Mais, ça, c'était avant. Vive le GPS, cela évite les petites querelles.

***

Carte du ciel

Carte du ciel le matin, au lever du jour. Quelle merveille lorsqu'il n'est pas voilé ! Et le soir, ce coucher de soleil fantastique du haut des montagnes. Et quelle sérénité quand tout ce monde vibre autour de nous en regardant le ciel étoilé de l'été.

***

Carte à jouer

Oui, j'ai choisi la carte à jouer mais j'espère que ce n'est pas ma dernière carte. J'aurais pu aussi prendre la carte blanche pour dire ce que j'avais sur le cœur mais, là, ça prendrait trop de temps et le temps est précieux. 17 h viennent de sonner. Dépêchons-nous !

***

Carte géographique

J'aime les cartes IGN par leur grande variété d'échelle et de représentation. On trouve tout dans une carte IGN. Dans une carte IGN à petite échelle, je redécouvre des paysages que j'ai connus quand j'étais gamin. J'en ai fait grand usage. Et puis élargissons un peu le champ : ce sont les cartes géographiques, au fond, qui m'intéressent, qui permettent d'embrasser un territoire, un phénomène ou un autre affectant un territoire d'une façon globale. Dans ce qui a été mon activité professionnelle, la statistique, c'est quelque chose d'essentiel. Parce que les représentations, en statistique, ce sont des tableaux de chiffres et un tableau de chiffres, ça ne parle pas à l'imaginaire. Mais si on les représente sur un plan ou une carte, on peut en avoir une vision d'ensemble.

***

Carte mémoire

J’ai choisi la carte mémoire parce qu’elle peut flancher, comme le disait … Qui déjà ? J’aurais pu choisir la carte de restaurant, ça aurait été trop facile. Ou bien la carte blanche, pour quelqu’un qui perd la mémoire, c’est l’idéal. J’en reste à la carte mémoire, tellement fidèle à mes jeunes années et si peu à ce que j’ai fait hier. Non, la mémoire n’est pas que physique, contrairement à celle de l’ordinateur. Elle est intime, fluctuante d’un moment à l’autre, éliminant les mauvais souvenirs et ne conservant que les bons. La mémoire, c’est ce qui fait que ceux et celles qui nous ont quittés sont toujours vivants dans notre cœur.

***

Carte IGN

La carte IGN au 1/25000 me donne des fourmis dans les jambes - ou dans les roues… de vélo. Son charme est dans tous les détails qu’elle donne sur le terrain. On y voit la moindre sente, la plus insignifiante mare ou le plus modeste hameau. C’est un ferment pour l’imagination et la curiosité : j’irais bien voir à quoi ressemble ce bosquet au bord d’une rivière ! cette petite route sinueuse m’a l’air pleine de promesses ! Que de belles explorations grâce à ce morceau de papier. Et tant pis si c’est moins grandiose que d’aller découvrir les sources du Nil.